**ĐẠI HỌC DUY TÂN**



TRƯỜNG KHOA HỌC MÁY TÍNH

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



KHÓA LUẬN TỐT NGHIỆP

TÊN ĐỀ TÀI

**XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM**

TÀI LIỆU ĐÁNH GIÁ KẾT QUẢ

(REFLECTION / 360 PEAR EVALUATION)

**GVHD: Ths. Trần Thị Thanh Lan**

**THÀNH VIÊN NHÓM**

|  |  |
| --- | --- |
| **1. NGUYỄN ĐÌNH PHÚC** | **25211204588** |
| **2. TRẦN QUANG NHÂN** | **25211208463** |
| **3. TRẦN QUỐC THỊNH** | **25211214408** |
| **4. NGUYỄN MINH THẾ THỊNH** | **25211214404** |
| **5. NGÔ VIỆT CƯỜNG** | **25211216622** |

Đà Nẵng, Năm 2023

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **THÔNG TIN DỰ ÁN** | | | | | |
| **Tên dự án** | XÂY DỰNG WEBSITE THI TRẮC NGHIỆM | | | | |
| **Ngày bắt đầu** | 27 – 02 – 2023 | | **Ngày kết thúc** | 10 – 05 – 2023 | |
| **Tổ chức hướng dẫn** | Khoa Công nghệ Thông tin, Đại học Duy Tân | | | | |
| **Cố vấn dự án** | Ths. Trần Thị Thanh Lan  Email: [thanhlantt@gmail.com](mailto:thanhlantt@gmail.com) Phone: 0905061575 | | | | |
| **Chủ sở hữu sản phẩm & Chi tiết liên hệ** | Ths. Trần Thị Thanh Lan  Email: [thanhlantt@gmail.com](mailto:thanhlantt@gmail.com) Phone: 0905061575 | | | | |
| **Tổ chức đối tác** | Duy Tan University | | | | |
| **Project Manager & Scrum Master** | Nguyễn Đình Phúc | dinhphuc14042001@gmail.com | | | 0935338475 |
| **Thành viên nhóm** | Ngô Việt Cường | ngocuong12092001@gmail.com | | | 0332400223 |
| Trần Quốc Thịnh | quocthinhtran2611@gmail.com | | | 0842246009 |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | nguyenmthethinh@dtu.edu.vn | | | 0899271318 |
| Trần Quang Nhân | tranquangnhan24122000@gmail.com | | | 0589108430 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tiêu đề tài liệu** | Tài liệu Meeting | | |
| **Tác giả** | Ngô Việt Cường | | |
| **Vai trò** | Thành viên Nhóm | | |
| **Ngày** | 11 – 05 – 2023 | **Tên tệp** | KLTN-SE.03.Reflection Document.docx |
| **Đường dẫn** |  | | |
| **Kết nối** |  | | |

**Phê duyệt tài liệu**

Cẩn có các chữ ký để phê duyệt tài liệu này

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cố vấn dự án** | TH.S. Trần Thị Thanh Lan | **Chữ ký:** |  |
| **Ngày:** |  |
| **Project Manager & Scrum Master** | Nguyễn Đình Phúc | **Chữ ký:** |  |
| **Ngày:** |  |
| **Thành viên nhóm** | Ngô Việt Cường | **Chữ ký:** |  |
| **Ngày:** |  |
| Trần Quốc Thịnh | **Chữ ký:** |  |
| **Ngày:** |  |
| Nguyễn Minh Thế Thịnh | **Chữ ký:** |  |
| **Ngày:** |  |
| Trần Quang Nhân | **Chữ ký:** |  |
| **Ngày:** |  |

Contents

[**1. MỤC TIÊU 1**](#_Toc134873408)

[**2. ĐÁNH GIÁ 1**](#_Toc134873409)

[**2.1. Những điều đã làm được 1**](#_Toc134873410)

[**2.2. Những điều chưa làm được 1**](#_Toc134873411)

[**3. THUẬN LỢI VÀ KHÓ KHĂN 2**](#_Toc134873412)

[**3.1. Thuận lợi 2**](#_Toc134873413)

[**3.2. Khó khăn 2**](#_Toc134873414)

[**4. BÀI HỌC KINH NGHIỆM 2**](#_Toc134873415)

# MỤC TIÊU

* + Tìm hiểu được phải làm thế nào để cung cấp được một sản phẩm chất lượng theo đúng thực tiễn.
  + Cung cấp sản phẩm phần mềm theo yêu cầu của người sử dụng.
  + Tìm hiểu và thực hiện theo quy trình Scrum.
  + Thực hiện được một dự án hiệu quả và được quản lý tốt.

# ĐÁNH GIÁ

## 2.1. Những điều đã làm được

* + - Sử dụng ngôn ngữ lập trình java và các công cụ quản lý, thiết kế dự án.
    - Lập kế hoạch từ khi bắt đầu dự án cho đến khi kết thúc.
    - Tuân thủ theo quy trình Scrum.
    - Viết các tài liệu liên quan.
    - Phân tích, thiết kế và code được thực hiện đồng thời. Dễ dàng phân chia công việc.
    - Gặp gỡ giáo viên hướng dẫn để tìm ra vấn dề làm tìm phương pháp giải quyết vấn đề.
    - Hoàn thành đúng lịch trình của dự án.
    - Học được cách giao tiếp trong nhóm và cùng phối hợp các thành viên trong nhóm để hoàn thành tốt dự án.

## 2.2. Những điều chưa làm được

* + - Khi vừa bắt đầu. Vì chưa năm vững quy trình scrum mà các công cụ thực hiện nên chưa bắt kịp được quy trình của dự án.
    - Phần mềm và chất lượng phần mềm chưa được kiểm chứng.
    - Thiếu sự đánh giá khách quan về sản phẩm của khách hàng.
    - Chưa tương tác trực tiếp với khách hàng để tìm hiểu yêu cầu của khách hàng nhằm hoàn thiện tốt sản phẩm.

# THUẬN LỢI VÀ KHÓ KHĂN

## 3.1. Thuận lợi

* + - Thực hiện tốt về phạm vi, mục tiêu của dự án.
    - Hoàn thành công việc với tỷ lệ 99%.
    - Nắm bắt được quy trình Scrum và áp dụng Scrum vào thực tế.

## 3.2. Khó khăn

* + - Khó cân bằng được số lượng công việc cho từng thành viên trong nhóm.
    - Chưa thực sự hoàn thành công việc theo kế hoạch đề ra dễn đến thiếu thời gian và phải làm thêm giờ.
    - Thiếu kinh nghiệm về công nghệ và quy trình thực hiện.
    - Thiếu kinh nghiệm giải quyết vấn đề khi có vấn đề xảy ra.
    - Sự phối hợp giữa các thành viên trong nhóm chưa thực sự ăn ý.
    - Khó tránh khỏi bất đồng về quan điểm của các thành viên trong nhóm.

# BÀI HỌC KINH NGHIỆM

* Để dự án triển khai thành công thì phải có kế hoạch từ đầu một cách chi tiết và luôn bám sát theo kế hoạch thực hiện.
* Thường xuyên review hoặc meeting để kịp thời chỉnh sửa những rủi ro hay sai sót.
* Trong quá trình làm nhóm sẽ xảy ra nhiều bất đồng về ý tưởng và quan điểm, do đó phải lắng nghe ý kiến của các thành viên trong nhóm để tìm cách giải quyết.
* Thiết lập sự linh hoạt trong việc làm nhóm.